

Linux Bastelei Teil 2: Performance

Nico -telmich- Schottelius,
nico-ccc-easterhegg2004 (BEI) schottelius.org
<http://nico.schotteli.us/papers/speeches/easterhegg2004/>

04-04-04
(vierte April zweitausend und vier)

1 Dieser Workshop...

- ...ist kein Monolog
- ...ist nicht vollständig
- ...ist dynamisch

2 Ziele/system

- Ablauf generell zu beschleunigen
- Notebook, kann aber auch auf andere Systeme angewandt werden
- Latenz/Reaktionszeit verringern

3 Die Möglichkeiten und Wege zum Ziel...

- Hardwareänderungen
Flaschenhalse herausfinden
Normalerweise:
 - **RAM.**
- Softwareänderungen

4 Bootup

- Bootloader: Timeout heruntersetzen (logisch, ne?)
- sysvinit durch runit (smarden.org/runit.html) oder minit (www.fefe.de/minit/) ersetzen
- sysvinit mit rlmanager unterstützen (single script) (linux.schottelius.org)

5 Laufendes System

- Kernel: Linux 2.6 (scheduler Änderung)
interaktive prozesse werden bevorzugt
- alternative libc (z.B. Dietlibc, www.fefe.de/dietlibc)
kleiner = schneller
- Umschreiben von Software (printf's nicht unbedingt..)
ueberfluessige funktionen vermeiden

6 Alternative Software

- init: minit
- getty: fgetty (stripdown of mingetty)
- /bin/sh: ash (a shell)
- Proxy: oops
- Browser: dillo
- graphische Oberfläche: Y-windows
- Window manager: ion

7 Ende

- Offene Fragen klären
- Viel Spaß mit „Tux on speed“

Auf <http://nico.schotteli.us/papers/speeches/easterhegg2004/> gibt es jetzt die Latex Quellen.